

CINQ VERSIONS du calendrier impérial de *Warhammer le jeu de rôle fantastique* furent publiées : la prime dans *La campagne impériale* (Descartes éditeur), la seconde dans l'écran du maître de jeu et son livret de références (Hogshead Publishing), la tierce dans *Pour la gloire d'Ulric* (Descartes éditeur), la quarte dans *Le tome de la rédemption* (Bibliothèque interdite) et la quinte dans *Les signes de la foi* (Edge entertainment).

Qu'avaient les auteurs en tête lorsqu'ils développèrent un tel calendrier ? Leur source d'inspiration fut sans guère de doute le calendrier dit « païen » des Anglo-Saxons insulaires ou celui de la Comté qui en était lui-même directement inspiré :

Table 1. Comparaison des calendriers grégorien, anglo-saxon, comtal et impérial

équivalent grégorien approximatif	mois païen anglo-saxon	mois comtal de la terre du Milieu	mois impérial de l'édition originale	mois impérial de l'édition allemande	équivalent grégorien approximatif
fin x ^{bre}	Móðranib̄t, Geola	<i>Yuledays</i>	Hexenstag, Hexensnacht	<i>Hexenstag</i> <i>hexenācht</i> ¹	fin janv.
ix ^{bre} -janv.	Æfterra Geola	Afteryule	Nachexen	<i>Nachexen</i>	janv.-févr.
janv.-févr.	Solmonaþ	Solmath	Jahrdrung	<i>Jahrwend</i>	févr.-mars
			Mitterfruhl	<i>Mittfrühl</i>	fin mars
févr.-mars	Hreþmonaþ	Rethe	Pflugzeit	<i>Pflugzeit</i>	mars-avril
mars-avril	Eostremonaþ	Astron	Sigmarzeit	<i>Sigmarzeit</i>	avril-mai
avril-mai	Drimilci	Thrimidge	Sommerzeit	<i>Sommerzeit</i>	mai-juin
			Sonnstill	<i>Sonnenstill</i>	fin juin
mai-juin	Ærra Liða	Forelithe	Vorgeheim	<i>Vorgeheim</i>	juin-juill.
fin juin	Liða	<i>Lithedays</i>	Geheimnisn., Geheimnistag	<i>Geheimnisnacht</i> <i>Geheimnistag</i>	fin juill.
<i>mois intercal.</i>	Driliða				
juin-juill.	Æfterra Liða	Afterlithe	Nachgeheim	<i>Nachgeheim</i>	juill.-août
juill.-août	Ʒeodmonaþ	Wedmath	Erntzeit	<i>Erntzeit</i>	août-vii ^{bre}
			Mittherbst	<i>Mittherbst</i>	fin vii ^{bre}
août-vii ^{bre}	Haligmonaþ	Halimath	Brauzeit	<i>Brauzeit</i>	vii ^{bre} -viii ^{bre}
vii ^{bre} -viii ^{bre}	Ʒinterfylleþ	Winterfilth	Kaldezeit	<i>Kaltheit</i>	viii ^{bre} -ix ^{bre}
viii ^{bre} -ix ^{bre}	Blotmonaþ	Blotmath	Ulriczeit	<i>Ulriczeit</i>	ix ^{bre} -x ^{bre}
			Mondstille	<i>Mondstill</i>	fin x ^{bre}
ix ^{bre} -x ^{bre}	Ærra Geola	Foreyule	Vorhexen	<i>Vorhexen</i>	x ^{bre} -janv.

Ce calendrier luni-solaire était complexe en ce qu'il devait faire coïncider douze ou treize lunaisons synodiques qui durent de nos jours environ 29,530 588 85 jours avec l'année tropique d'environ 365,242 189 8 jours de nos jours. Il y parvenait probablement en déterminant son mois

1. ou *Todesnacht*.

intercalaire au moyen du cycle de dix-neuf ans dit « de Méton ».

Le calendrier impérial est bien plus simple, artificiel même, ce que justifie d'ailleurs la spatio-formation dont l'antique gent cosmique est à l'origine ; ce que nécessite, surtout, le confort des maîtres de jeu à ne pas se perdre dans des complexités calendaires que ne remarqueraient pas même leurs joueurs.

C'est probablement pourquoi les auteurs du calendrier conçurent un monde d'une telle régularité : une révolution tropique de précisément quatre cents jours, un mois synodique de son satellite prédictible de vingt-cinq jours. Son calendrier divise cette année en douze mois de trente-deux ou trente-trois jours, regroupés par huit en nundies, auxquels s'ajoutent six jours supplémentaires : équinoxes, solstices et opposition des satellites.

Hélas, les faisant épagomènes, ils rompirent la belle régularité du calendrier impérial : si $\frac{400 \text{ jours}}{8 \text{ jours}} = 50 \text{ nundies}$, $\frac{400 \text{ jours} - 6 \text{ jours épagomènes}}{8 \text{ jours}} = 49,25 \text{ nundies}$. Le calendrier présenté dans *La campagne impériale* débute un wellentag et s'achève un aubentag. Chaque nouvel an, et par extension chaque année, se décale de deux jours d'une année sur l'autre.

Pour pallier cela, l'écran du maître de jeu et son livret de référence eut à préciser que le calendrier précédemment présenté, débutant un wellentag, était spécifiquement celui de l'année 2512 I.C. (ou de l'année 2500 I.C.) et en précisa le décalage de deux jours par an : l'année 2513 débiterait un marktag et il faut attendre quatre ans, 2516 C.I., pour qu'une année débute à nouveau un wellentag.

Pourquoi concevoir ce calendrier artificiel et pratique mais irrégulier lorsqu'il eut été tout aussi simple d'avoir un calendrier artificiel, pratique et perpétuel ? Comme le souligne Clive OLDFIELD qui se posait cette même question (*Warpstone*, n°23, p.7-8), s'il n'est certes pas perpétuel, il est très probable que le calendrier de *La campagne impériale* fut pourtant pensé de sorte à l'être... Quelqu'un fit-il une erreur ?

Quelques corrections simples existent : intégrer les jours de fête aux nundies ou interrompre la continuité de la nundie et faire débiter l'année un wellentag malgré sa fin un aubentag.

La proposition de notre calendrier est, à l'inverse, d'extraire de la nundie chaque premier jour du mois ce qui, ajouté aux deux jours de solstices et aux deux jours équinoxes, préserve la perpétuité de l'année calendaire : $\frac{400 \text{ jours} - 16 \text{ jours épagomènes}}{8 \text{ jours}} = 48 \text{ nundies}$; mais également des mois eux-mêmes qui débuteraient tous un wellentag : $\frac{33 \text{ jours} - 1 \text{ jour épagomène}}{8 \text{ jours}} = 4 \text{ nundies}$!

L'irrégularité du calendrier impérial n'est toutefois pas son seul défaut. Les mois semblent calculés d'après une révolution synodique de Mannslieb d'environ trente-trois jours, ce que confirme le regroupement des jours par huit : nombre de jours séparant l'une des quatre phases de Mannslieb de la suivante ($\frac{33,33 \text{ jours}}{8 \text{ jours}} \approx 4 \text{ phases}$) ainsi que le permet notre semaine ($\frac{29,53 \text{ jours}}{7 \text{ jours}} \approx 4 \text{ phases}$).

Or la révolution synodique de Mannslieb est indiquée être de vingt-cinq jours, ce qui ne correspond ni au mois de trente-trois jours ni à sa subdivision en nundies

($\frac{25 \text{ jours}}{8 \text{ jours}} \approx 3$ phases). Avec un tel cycle, les jours devraient être regroupés par six. Cela est d'autant plus absurde que la compatibilité parfaite entre mois synodique de vingt-cinq jours et année tropique de quatre cents jours ne peut pas rationnellement amener à quelqu'autre choix calendaire ($\frac{400 \text{ jours}}{25 \text{ jours}} = 16$ mois).

Clive pensait là aussi à une erreur : il est probable que le calendrier fut conçu pour une révolution synodique de trente-trois jours un tiers, à l'image des mois du calendrier et de leur subdivision en nundies, mais que, souhaitant simplifier davantage la révolution mannsliebienne, il fut décidé que Mannslieb effectuerait sa révolution synodique en vingt-cinq jours... Ainsi faire sans pour autant adapter le calendrier déjà conçu à la nouvelle mesure de son satellite prédictible est évidemment fautif.

L'appel de Clive à ce que la seconde édition corrige le calendrier ne fut pas entendu, les publications ultérieures furent conformes à celle de *La campagne impériale* et, pis encore, la seconde édition introduisait une nouvelle incohérence au calendrier en établissant vingt signes zodiacaux que l'on devine issus d'une division du cercle de l'écliptique en vingt secteurs de 18° . Nos douze signes du zodiaque et la division du-dit cercle en secteurs de 30° qui les permet est indissociable des douze mois lunaires d'une année solaire (la présence d'un treizième signe, le serpentaire, est la marque du treizième mois lunaire intercalaire). Les vingt signes du zodiaque sortent de nulle part...

Trois solutions sont envisageables :

- ou bien les signes du zodiaque sont justes et le calendrier impérial et la mesure astronomique sont, en conséquence, faux. Il faut alors concevoir un calendrier de quatre saisons de cinq mois chacune ; des mois de vingt jours et des jours regroupés par quintes... Tout cela donnerait une année de quatre cents jours répartis en vingt mois ;
- ou alors la mesure astronomique est juste et donc le calendrier impérial et les signes du zodiaque publiés sont faux. Il faut en conséquence concevoir un calendrier de quatre saisons de quatre mois chacune ; des mois de vingt-cinq jours ; des jours regroupés en sixaines auxquels l'on ajouterait seize jours épagomènes... Tout cela donnerait une année de quatre cents jours répartis en seize mois et autant de signes du zodiaque issus de la division du cercle de l'écliptique en seize secteurs de $22,5^\circ$ chacun ;
- ou enfin le calendrier impérial publié est à peu près juste et la mesure astronomique est donc fautive. Il faut alors considérer que la révolution synodique de Mannslieb est de trente-trois jours un tiers et diviser le cercle de l'écliptique en douze signes de 30° chacun.

Cette dernière option, plus respectueuse des publications existantes et donc plus aisée à intégrer, est celle que nous avons ici retenue.

Une tierce rectification restait à faire : les mois du calendrier païen anglo-saxon qui inspira les auteurs de celui de l'Empire, à l'image de la plupart des autres calendriers luni-solaire que nous connaissons, débutait ses mois

à la conjonction de son satellite, la Lune, et de son étoile, le Soleil, c'est-à-dire à la nouvelle lune ou à son tout premier croissant. Cela est cohérent avec le fait que les noms des mois sont en fait ceux des lunaisons et à travers elles les noms successifs d'une Lune apparaissant nouvelle et disparaissant nouvelle.

Faire ainsi avec Mannslieb dans le calendrier impérial ne permet pas de conserver les nuits des astres jumeaux, tous deux pleins, entre deux mois : Mannslieb n'est pleine qu'en milieu de mois, Hexensnacht et Geheimnisnacht ne peuvent donc survenir qu'en milieu de mois. Plutôt que de décaler la position de tous les mois d'environ dix-sept jours, ce qui rendrait les conversions plus fastidieuses ; plutôt que de faire de ces nuits celles où Mórrslieb n'est pas visible, ce qui est mauvais dramatiquement, nous décidâmes plus simplement de déplacer les seules Hexensnacht et Geheimnisnacht en milieu de mois... Du mois qui précède plutôt que de celui qui suit, de sorte à ce que le début de l'année soit à la première pleine lune suivant le solstice d'hiver, ce qui rapproche là encore le calendrier impérial de celui des Anglo-Saxons païens.

Ultimes peaufinages, enfin :

- de leur propre aveu, les auteurs de Warhammer n'étaient guère germanistes. L'édition allemande eut à rectifier pour son lectorat les noms des jours et des mois. Nous conservons ces rectifications puisqu'il nous semblerait étrange de faire autrement ;
- les Germains, dont les Anglo-Saxons, débutaient le jour au couché du soleil et divisaient ces jours en nuits suivies de journées aux noms distincts. Aussi, pour rester fidèle à la source d'inspiration originelle et pour apporter une légère touche d'exotisme fantastique sans que cela ne pèse nullement dans la complexité d'utilisation du calendrier, nous avons tout simplement disposé hexensnacht juste avant hexenstag et geheimnisnacht juste avant geheimnistag.

Vous pouvez à présent découvrir le calendrier révisé perpétuel que nous vous proposons et les notions temporelles qui le sous-tendent.

LES CIEUX

LE FATAL *Rhyanleib* (*Rhyanleib*, « le ventre de Rhya »), astre plus vaste que la Terre sur lequel se déroulent les aventures de *Warhammer le jeu de rôle fantastique*, effectue sa révolution autour du *Söllsfiur* (*Söllsfiur*, « le feu de Söll »), une étoile bien plus grande et plus chaude que notre Soleil, en quatre cents jours. Autour du *Rhyanleib* orbitent deux satellites. Le plus grand d'entre-eux, le calme et argenté *Mañsleib* (*Mannsleib*, « l'aimée de Mannan ») ne ressemble pas à notre Lune et effectue sa révolution synodique en trente-trois jours et huit heures d'équinoxe (soit $33 \frac{1}{3}$ jours). Le second satellite, nommé *Mórrsleib* (*Mórrsleib*, « l'aimée de Mórr »), suit un cour erratique, apparaissant tantôt plus proche, tantôt plus éloigné de *Rhyanleib* que son comparse, et sa présence verdâtre dans les cieux passe pour être de mauvaise augure. *Mórrsleib*, *Mañsleib* et *Söllsfiur* constituent ce que les impériaux nomment les astres lumineux. D'eux découlent les notions calendaires de jour, de nuit, de journée, de mois et d'année.

Le système de *Söllsfiur* se situe dans la partie obscure de l'Empire (*Imperialis Nihilum*) de l'ultime segment de la Voie lactée (*Ultimum Segmentum*), par delà les tempêtes de magie de ce qui deviendra la grande faille (*Cicatrix maledicta*) qu'isole du reste de la l'Empire de l'humanité cette portion du bras spiral de Persée (*Perseos brachium*).

Depuis *Rhyanleib*, des myriades d'étoiles semblent tourner autour de l'Étoile boréale, que les Impériaux perçoivent comme immobile au centre des cieux. Ces étoiles servent de repère spatio-temporel aux Occidentaux, que ce soit pour les heures de la nuit ou pour le mois de l'année qu'indique l'une des douze étoiles servant de repère mensuel. De ces étoiles les Occidentaux dessinèrent douze constellations correspondant presque à chacun des mois calendaires. De ces douze constellations et de huit autres, si proches de l'écliptique que certains astres mouvants, les planètes, semblent les emprunter dans leur route, les Occidentaux tirèrent la science astrologique.

Le système söllaire comprend donc, outre *Rhyanleib*, neuf planètes dont cinq telluriques visibles à l'œil nu depuis l'astre fatal : *Händrichskupferpfeinig* (*Händrichskupferpfeinig*, « le sol de cuivre de Händrich »), la plus proche de *Söllsfiur* ; *Lichtbringer* (*Lichtbringer*, « le porteur de lumière ») la brûlante planète couverte d'une épaisse couche de nuages, légèrement plus petite que *Rhyanleib*, sa planète sœur, et que les Impériaux parent de l'épithète *Morgendämmerung* (*Morgendämmerung*, « ... de l'aube ») ou *Abend* (*Abend*, « ... du soir ») selon qu'elle paraît à l'aube ou au crépuscule ; *Ulrichsrotwolf* (*Ulrichsrotwolf*, « le loup rouge d'Ulrich ») et Verdra, verte sphère à la surface de laquelle les astronomes affirment percevoir des continents. Ce sont là les *Söllsfinder* (*Söllskinder*, « enfants de Söll ») par opposition aux *Söllsberater* (*Söllsberater*, « conseillers de Söll ») qui suivent : *Kháinesherz* (*Kháinesherz*, « le cœur de Kháine »), planète tellurique couverte de cratères et *Ishernanleib* (*Ishernanleib*,
i. Pour connaître la durée des heures de nuit en minutes d'équinoxe d'une date de la colonne A, consultez la même ligne de la colonne C ; de la colonne B, la même ligne de la colonne D ; de la colonne C, la même ligne de la colonne A ; de la colonne D, la même ligne de la colonne B. Pour obtenir la durée totale d'une journée, en heures d'équinoxe, multipliez les minutes par 2,5.

« le ventre d’Isherna »), planète de rougeâtres gaz chauds. Trois autres planètes transisherniennes, gazeuses ou glaciaires, Loekia, Voelia et Obscuria, ne sont point visibles à l’œil nu et n’eurent aucun rôle dans l’établissement du calendrier.

Table 2. astres du système söllaire

icone	nom eltharin	nom impérial	divinité associée	symbolique	vent associé
☼	Asuryan	Ḫöllsfiur	Söll, Dhaz	illumination, connaissance, sagesse, vérité	Hysh
♁	Gia	Rhyanleib	Rhya,	<i>aucune</i>	<i>aucun</i>
♃	P’hilémathlaños	Mañsleib	Manann	rêves, inspiration, prédiction, fortune	Azyr
♄	P’hilésarrielos	Mórsleib	Mórr	fatalité	Dhar
♅	Charyb	Händrichsfupferpfeñing	Händrich	logique, savoir, argent	Chamon
♆	Deiamol <i>avant l’aurore</i>	Eichtbinger Morgen-dämmerung	Shallya	passion, amour	Aqshy
♇	Deiamol <i>apr. le crépuscule</i>	Eichtbinger Abend	Ranald	secret, égarement	Ulgu
♈	Tigris	Ulrichsrotwolf	Ulric	instincts	Ghur
♉	Verdra		Véréna	vie, fertilité, progéniture	Ghyran
♊	Lokratia	Rhainesherz	Kháine	changements, fin, mort	Shyish
♋	Isherna	Ishernanleib	Ishea		Qhaysh
	Loekia	<i>inconnue des Occidentaux</i>	<i>Loec</i>		<i>aucun</i>
	Voelia	<i>inconnue des Occidentaux</i>	<i>Vaul</i>		<i>aucun</i>
	Obscuria	<i>existence controversée</i>	<i>Shaarnor, Meloth</i>		<i>aucun</i>

LE JOUR ET SES SUBDIVISIONS

LE JOUR débute au coucher du Ḫöllsfiures et s’achève au coucher suivant. Il est divisé en une nuit de douze heures saisonnières nocturnes suivie d’une journée de douze heures saisonnières diurnes. Leur sixième heure tombe respectivement à minuit et à midi. Nuits et journées partagent le même quantième du mois mais portent un nom différent.

Les heures (h) sont regroupées par trois en quarts (q) et sont chacune divisées

en soixante minutes (min), elles-mêmes divisées en soixante secondes (s) à leur tour divisées en soixante tierces (t); toutes trois correspondent aux minutes, secondes et tierces d'arc du cercle de l'écliptique que parcourt le **Söllfiures**.

Les heures, minutes, secondes et tierces de journées dites saisonnières sont en été plus longues que les heures, minutes, secondes et tierces de nuits, plus courtes en hiver et approximativement équivalentes au printemps et en automne. Ainsi, l'année est divisée en deux semestres : celui des nuits courtes de la nouvelle lune qui suit l'équinoxe vernal à celle qui suit l'équinoxe automnal en passant par le solstice estival, et celui des nuits longues, de l'équinoxe automnal à l'équinoxe vernal en passant par le solstice hiémal.

Pour mesurer la journée qui s'écoule, les Impériaux emploient diverses machines à eaux, bougies, sabliers, cadrants söllaires ou observent la course du Söll dans les cieux. La nuit, ces deux dernières méthodes sont remplacées par l'observation de la position des étoiles dans la voûte céleste, notamment au biais d'un nocturnal...

Dans les communautés urbaines et rurales, le chant du coq marque la fin de la nuit et le début de la journée et le tintement des cloches annonce chaque heure nouvelle. Si ces outils et observations permettent d'avoir une très bonne estimation de l'heure (à cinq minutes près avec un bon cadran söllaire, approximativement même à la seconde si l'on suit la pulsation cardiaque au repos) il n'est toutefois pas rare de recourir aux quarts plutôt qu'aux heures pour définir le moment du jour.

Le tableau ci-après indique la durée de chaque heure de journée en minutes d'équinoxe¹ :

Table 3. Durée quotidienne des heures de journées en minutes d'équinoxe

A. <i>du solstice hiémal à l'équinoxe vernale</i>		B. <i>de l'équinoxe vernale au solstice estival</i>		C. <i>du solstice estival à l'équinoxe automnale</i>		D. <i>de l'équinoxe automnale au solstice hiémal</i>	
Mondstill	40 min	Mitterfrühl	60 min	Soñenstill	80 min	Mitterherbst	60 min
17. Vorheren	40 min	1. Pflugzeit	60 min	17. Vorgeh.	80 min	1. Brauzeit	60 min
16. Vorheren	40 min	2. Pflugzeit	60 min	16. Vorgeh.	80 min	2. Brauzeit	60 min
15. Vorheren	41 min	3. Pflugzeit	61 min	15. Vorgeh.	79 min	3. Brauzeit	59 min
14. Vorheren	41 min	4. Pflugzeit	61 min	14. Vorgeh.	79 min	4. Brauzeit	59 min
13. Vorheren	41 min	5. Pflugzeit	61 min	13. Vorgeh.	79 min	5. Brauzeit	59 min
12. Vorheren	41 min	6. Pflugzeit	61 min	12. Vorgeh.	79 min	6. Brauzeit	59 min
11. Vorheren	41 min	7. Pflugzeit	61 min	11. Vorgeh.	79 min	7. Brauzeit	59 min
10. Vorheren	42 min	8. Pflugzeit	62 min	10. Vorgeh.	78 min	8. Brauzeit	58 min
9. Vorheren	42 min	9. Pflugzeit	62 min	9. Vorgeh.	78 min	9. Brauzeit	58 min
8. Vorheren	42 min	10. Pflugzeit	62 min	8. Vorgeh.	78 min	10. Brauzeit	58 min
7. Vorheren	42 min	11. Pflugzeit	62 min	7. Vorgeh.	78 min	11. Brauzeit	58 min
6. Vorheren	42 min	12. Pflugzeit	62 min	6. Vorgeh.	78 min	12. Brauzeit	58 min

1. Pour connaître la durée des heures de nuit en minutes d'équinoxe d'une date de la colonne A, consultez la même ligne de la colonne C; de la colonne B, la même ligne de la colonne D; de la colonne C, la même ligne de la colonne A; de la colonne D, la même ligne de la colonne B. Pour obtenir la durée totale d'une journée, en heures d'équinoxe, divisez les minutes par 5.

Table 3. Durée quotidienne des heures de journées en minutes d'équinoxe

A. <i>du solstice hiémal à l'équinoxe vernale</i>		B. <i>de l'équinoxe vernale au solstice estival</i>		C. <i>du solstice estival à l'équinoxe automnale</i>		D. <i>de l'équinoxe automnale au solstice hiémal</i>	
5. Vorhergen	43 min	13. Pflugzeit	63 min	5. Vorgeh.	77 min	13. Brauzeit	57 min
4. Vorhergen	43 min	14. Pflugzeit	63 min	4. Vorgeh.	77 min	14. Brauzeit	57 min
3. Vorhergen	43 min	15. Pflugzeit	63 min	3. Vorgeh.	77 min	15. Brauzeit	57 min
Vorhergen	43 min	16. Pflugzeit	63 min	Vorgeh.	77 min	16. Brauzeit	57 min
Herenftag	43 min	17. Pflugzeit	63 min	Geheimnift.	77 min	17. Brauzeit	57 min
Nacheren	44 min	18. Pflugzeit	64 min	Nachgeh.	76 min	18. Brauzeit	56 min
3. Nacheren	44 min	19. Pflugzeit	64 min	3. Nachgeh.	76 min	19. Brauzeit	56 min
4. Nacheren	44 min	20. Pflugzeit	64 min	4. Nachgeh.	76 min	20. Brauzeit	56 min
5. Nacheren	44 min	21. Pflugzeit	64 min	5. Nachgeh.	76 min	21. Brauzeit	56 min
6. Nacheren	44 min	22. Pflugzeit	64 min	6. Nachgeh.	76 min	22. Brauzeit	56 min
7. Nacheren	45 min	23. Pflugzeit	65 min	7. Nachgeh.	75 min	23. Brauzeit	55 min
8. Nacheren	45 min	24. Pflugzeit	65 min	8. Nachgeh.	75 min	24. Brauzeit	55 min
9. Nacheren	45 min	25. Pflugzeit	65 min	9. Nachgeh.	75 min	25. Brauzeit	55 min
10. Nacheren	45 min	26. Pflugzeit	65 min	10. Nachgeh.	75 min	26. Brauzeit	55 min
11. Nacheren	45 min	27. Pflugzeit	65 min	11. Nachgeh.	75 min	27. Brauzeit	55 min
12. Nacheren	46 min	28. Pflugzeit	66 min	12. Nachgeh.	74 min	28. Brauzeit	54 min
13. Nacheren	46 min	29. Pflugzeit	66 min	13. Nachgeh.	74 min	29. Brauzeit	54 min
14. Nacheren	46 min	30. Pflugzeit	66 min	14. Nachgeh.	74 min	30. Brauzeit	54 min
15. Nacheren	46 min	31. Pflugzeit	66 min	15. Nachgeh.	74 min	31. Brauzeit	54 min
16. Nacheren	46 min	32. Pflugzeit	66 min	16. Nachgeh.	74 min	32. Brauzeit	54 min
17. Nacheren	47 min	33. Pflugzeit	67 min	17. Nachgeh.	73 min	33. Brauzeit	53 min
1. Hornung	47 min	1. Sigmarz.	67 min	1. Heuman.	73 min	1. Kalbezeit	53 min
2. Hornung	47 min	2. Sigmarz.	67 min	2. Heuman.	73 min	2. Kalbezeit	53 min
3. Hornung	47 min	3. Sigmarz.	67 min	3. Heuman.	73 min	3. Kalbezeit	53 min
4. Hornung	47 min	4. Sigmarz.	67 min	4. Heuman.	73 min	4. Kalbezeit	53 min
5. Hornung	48 min	5. Sigmarz.	68 min	5. Heuman.	72 min	5. Kalbezeit	52 min
6. Hornung	48 min	6. Sigmarz.	68 min	6. Heuman.	72 min	6. Kalbezeit	52 min
7. Hornung	48 min	7. Sigmarz.	68 min	7. Heuman.	72 min	7. Kalbezeit	52 min
8. Hornung	48 min	8. Sigmarz.	68 min	8. Heuman.	72 min	8. Kalbezeit	52 min
9. Hornung	48 min	9. Sigmarz.	68 min	9. Heuman.	72 min	9. Kalbezeit	52 min
10. Hornung	49 min	10. Sigmarz.	69 min	10. Heuman.	71 min	10. Kalbezeit	51 min
11. Hornung	49 min	11. Sigmarz.	69 min	11. Heuman.	71 min	11. Kalbezeit	51 min
12. Hornung	49 min	12. Sigmarz.	69 min	12. Heuman.	71 min	12. Kalbezeit	51 min
13. Hornung	49 min	13. Sigmarz.	69 min	13. Heuman.	71 min	13. Kalbezeit	51 min

Table 3. Durée quotidienne des heures de journées en minutes d'équinoxe

A. <i>du solstice hiémal à l'équinoxe vernale</i>		B. <i>de l'équinoxe vernale au solstice estival</i>		C. <i>du solstice estival à l'équinoxe automnale</i>		D. <i>de l'équinoxe automnale au solstice hiémal</i>	
14. Hornung	49 min	14. Sigmarz.	69 min	14. Heuman.	71 min	14. Kaldezeit	51 min
15. Hornung	50 min	15. Sigmarz.	70 min	15. Heuman.	70 min	15. Kaldezeit	50 min
16. Hornung	50 min	16. Sigmarz.	70 min	16. Heuman.	70 min	16. Kaldezeit	50 min
17. Hornung	50 min	17. Sigmarz.	70 min	17. Heuman.	70 min	17. Kaldezeit	50 min
18. Hornung	50 min	18. Sigmarz.	70 min	18. Heuman.	70 min	18. Kaldezeit	50 min
19. Hornung	50 min	19. Sigmarz.	70 min	19. Heuman.	70 min	19. Kaldezeit	50 min
20. Hornung	51 min	20. Sigmarz.	71 min	20. Heuman.	69 min	20. Kaldezeit	49 min
21. Hornung	51 min	21. Sigmarz.	71 min	21. Heuman.	69 min	21. Kaldezeit	49 min
22. Hornung	51 min	22. Sigmarz.	71 min	22. Heuman.	69 min	22. Kaldezeit	49 min
23. Hornung	51 min	23. Sigmarz.	71 min	23. Heuman.	69 min	23. Kaldezeit	49 min
24. Hornung	51 min	24. Sigmarz.	71 min	24. Heuman.	69 min	24. Kaldezeit	49 min
25. Hornung	52 min	25. Sigmarz.	72 min	25. Heuman.	68 min	25. Kaldezeit	48 min
26. Hornung	52 min	26. Sigmarz.	72 min	26. Heuman.	68 min	26. Kaldezeit	48 min
27. Hornung	52 min	27. Sigmarz.	72 min	27. Heuman.	68 min	27. Kaldezeit	48 min
28. Hornung	52 min	28. Sigmarz.	72 min	28. Heuman.	68 min	28. Kaldezeit	48 min
29. Hornung	52 min	29. Sigmarz.	72 min	29. Heuman.	68 min	29. Kaldezeit	48 min
30. Hornung	53 min	30. Sigmarz.	73 min	30. Heuman.	67 min	30. Kaldezeit	47 min
31. Hornung	53 min	31. Sigmarz.	73 min	31. Heuman.	67 min	31. Kaldezeit	47 min
32. Hornung	53 min	32. Sigmarz.	73 min	32. Heuman.	67 min	32. Kaldezeit	47 min
33. Hornung	53 min	33. Sigmarz.	73 min	33. Heuman.	67 min	33. Kaldezeit	47 min
1. Jahwend	53 min	1. Sommerzeit	73 min	1. Erntezeit	67 min	1. Wriczeit	47 min
2. Jahwend	54 min	2. Sommerzeit	74 min	2. Erntezeit	66 min	2. Wriczeit	46 min
3. Jahwend	54 min	3. Sommerzeit	74 min	3. Erntezeit	66 min	3. Wriczeit	46 min
4. Jahwend	54 min	4. Sommerzeit	74 min	4. Erntezeit	66 min	4. Wriczeit	46 min
5. Jahwend	54 min	5. Sommerzeit	74 min	5. Erntezeit	66 min	5. Wriczeit	46 min
6. Jahwend	54 min	6. Sommerzeit	74 min	6. Erntezeit	66 min	6. Wriczeit	46 min
7. Jahwend	55 min	7. Sommerzeit	75 min	7. Erntezeit	65 min	7. Wriczeit	45 min
8. Jahwend	55 min	8. Sommerzeit	75 min	8. Erntezeit	65 min	8. Wriczeit	45 min
9. Jahwend	55 min	9. Sommerzeit	75 min	9. Erntezeit	65 min	9. Wriczeit	45 min
10. Jahwend	55 min	10. Sommerzeit	75 min	10. Erntezeit	65 min	10. Wriczeit	45 min
11. Jahwend	55 min	11. Sommerzeit	75 min	11. Erntezeit	65 min	11. Wriczeit	45 min
12. Jahwend	56 min	12. Sommerzeit	76 min	12. Erntezeit	64 min	12. Wriczeit	44 min
13. Jahwend	56 min	13. Sommerzeit	76 min	13. Erntezeit	64 min	13. Wriczeit	44 min
14. Jahwend	56 min	14. Sommerzeit	76 min	14. Erntezeit	64 min	14. Wriczeit	44 min

Table 3. Durée quotidienne des heures de journées en minutes d'équinoxe

A. <i>du solstice hiémal à l'équinoxe vernale</i>		B. <i>de l'équinoxe vernale au solstice estival</i>		C. <i>du solstice estival à l'équinoxe automnale</i>		D. <i>de l'équinoxe automnale au solstice hiémal</i>	
15. <i>Zahwend</i>	56 min	15. <i>Söm̄erzeit</i>	76 min	15. <i>Erntezeit</i>	64 min	15. <i>W̄lriczeit</i>	44 min
16. <i>Zahwend</i>	56 min	16. <i>Söm̄erzeit</i>	76 min	16. <i>Erntezeit</i>	64 min	16. <i>W̄lriczeit</i>	44 min
17. <i>Zahwend</i>	57 min	17. <i>Söm̄erzeit</i>	77 min	17. <i>Erntezeit</i>	63 min	17. <i>W̄lriczeit</i>	43 min
18. <i>Zahwend</i>	57 min	18. <i>Söm̄erzeit</i>	77 min	18. <i>Erntezeit</i>	63 min	18. <i>W̄lriczeit</i>	43 min
19. <i>Zahwend</i>	57 min	19. <i>Söm̄erzeit</i>	77 min	19. <i>Erntezeit</i>	63 min	19. <i>W̄lriczeit</i>	43 min
20. <i>Zahwend</i>	57 min	20. <i>Söm̄erzeit</i>	77 min	20. <i>Erntezeit</i>	63 min	20. <i>W̄lriczeit</i>	43 min
21. <i>Zahwend</i>	57 min	21. <i>Söm̄erzeit</i>	77 min	21. <i>Erntezeit</i>	63 min	21. <i>W̄lriczeit</i>	43 min
22. <i>Zahwend</i>	58 min	22. <i>Söm̄erzeit</i>	78 min	22. <i>Erntezeit</i>	62 min	22. <i>W̄lriczeit</i>	42 min
23. <i>Zahwend</i>	58 min	23. <i>Söm̄erzeit</i>	78 min	23. <i>Erntezeit</i>	62 min	23. <i>W̄lriczeit</i>	42 min
24. <i>Zahwend</i>	58 min	24. <i>Söm̄erzeit</i>	78 min	24. <i>Erntezeit</i>	62 min	24. <i>W̄lriczeit</i>	42 min
25. <i>Zahwend</i>	58 min	25. <i>Söm̄erzeit</i>	78 min	25. <i>Erntezeit</i>	62 min	25. <i>W̄lriczeit</i>	42 min
26. <i>Zahwend</i>	58 min	26. <i>Söm̄erzeit</i>	78 min	26. <i>Erntezeit</i>	62 min	26. <i>W̄lriczeit</i>	42 min
27. <i>Zahwend</i>	59 min	27. <i>Söm̄erzeit</i>	79 min	27. <i>Erntezeit</i>	61 min	27. <i>W̄lriczeit</i>	41 min
28. <i>Zahwend</i>	59 min	28. <i>Söm̄erzeit</i>	79 min	28. <i>Erntezeit</i>	61 min	28. <i>W̄lriczeit</i>	41 min
29. <i>Zahwend</i>	59 min	29. <i>Söm̄erzeit</i>	79 min	29. <i>Erntezeit</i>	61 min	29. <i>W̄lriczeit</i>	41 min
30. <i>Zahwend</i>	59 min	30. <i>Söm̄erzeit</i>	79 min	30. <i>Erntezeit</i>	61 min	30. <i>W̄lriczeit</i>	41 min
31. <i>Zahwend</i>	59 min	31. <i>Söm̄erzeit</i>	79 min	31. <i>Erntezeit</i>	61 min	31. <i>W̄lriczeit</i>	41 min
32. <i>Zahwend</i>	60 min	32. <i>Söm̄erzeit</i>	80 min	32. <i>Erntezeit</i>	60 min	32. <i>W̄lriczeit</i>	40 min
33. <i>Zahwend</i>	60 min	33. <i>Söm̄erzeit</i>	80 min	33. <i>Erntezeit</i>	60 min	33. <i>W̄lriczeit</i>	40 min

REGROUPEMENT DE JOURS SELON LE CYCLE DE MANNSLIEB.

LES JOURS sont regroupés par huit en nundies – c'est à peu près le temps qui s'écoule entre les quatre principales phases de mannslieb : nouvelle, demie croissante, pleine, demie décroissante. Les noms des journées de la nundie sont, dans l'ordre : *Werftag*, « labourdi, jour du travail », *Frontag*, « contributdi, jour des contributions » *Markttag*, « mercatdi, jour du marché » *Backertag*, « furnadi, jour de fournée » *Bezahltag*, « soldi, jour de paie » *Rönigstag*, « rectdi, jour du roi » *Frümoçh*, « début de nundie » et *Festtag*, « festdi, jour de fête ».

Les nuits qui les précèdent, débutant ainsi le jour, sont *Wernacht*, « labournuit, nuit du travail », *Frontnacht*, « contributnuit, nuit des contributions » *Marktnacht*,

L'on retrouve également les journées de la nundie nommés *Wellentag*, *Aubentag*, *Markttag*, *Backertag*, *Bezahltag*, *Königstag*, *Angestag* et *Festtag*, notamment dans les almanachs impériaux originaux d'Albion.

« mercatnuit, nuit du marché » **Bäckernacht**, « furnanuit, nuit de fournée » **Bezablnacht**, « solnuit, nuit de paie » **Rögnigsnacht**, « rectnuit, nuit du roi » **Frühwoch**, « début de nundie » et **Festnacht**, « festnuit, nuit de fête ».

Les raisons qui présidèrent à ces noms remontent à une époque antérieure à celle de l'Empire et demeurent obscures de nos jours. Si les cultes de Händrich et de Ranald tiennent les **Marfttage** pour sacrés, les jours effectifs de marché sont décidés localement et peuvent être organisés n'importe quel jour de la nundie. De la même façon, si au moins trois **Festtag** par mois sont des jours de fête, car les nones, les ides et le jour du jugement tombent ce jour ci de la semaine, les principales fêtes du mois peuvent de même survenir n'importe quel autre jour, selon l'importance et les traditions des cultes locaux.

Ces nundies sont elles-mêmes regroupées par quatre en mois. Le premier jour de chaque mois, toutefois, possède son propre jour de la nundie, appelé **Neumañslied**, « nouvelle Mannslied », la nuit et **Kalend**, « calende, jour de l'annonce », la journée. Ce jour est ainsi appelé car les cultes annoncent publiquement la survenue du nouveau mois et les fastes qui s'y dérouleront.

Table 4. Nom des jours de la nundie selon le moment de la journée

	quantièmes		moment de la course du Söll	jour de la nundie
	progressifs	régressifs		
1		17	{ du coucher au lever du lever au coucher	Neumañslied Kalend
2, 10, 18, 26		16, 8	{ du coucher au lever du lever au coucher	Werfnacht Werftag
3, 11, 19, 27		15, 7	{ du coucher au lever du lever au coucher	Fröñacht Frontag
4, 12, 20, 28		14, 6	{ du coucher au lever du lever au coucher	Marftnacht Marfttag
5, 13, 21, 29		13, 5	{ du coucher au lever du lever au coucher	Bäckernacht Bäckertag
6, 14, 22, 30		12, 4	{ du coucher au lever du lever au coucher	Bezablnacht Bezabltag
7, 15, 23, 31		11, 3	{ du coucher au lever du lever au coucher	Rögnigsnacht Rögnigstag
8, 16, 24, 32		10, 2	{ du coucher au lever du lever au coucher	Angesnacht Frühwoch
9, 17, 25, 33		9, 1	{ du coucher au lever du lever au coucher	Festnacht , Seregnacht (17. H.), Geheimnisnacht (17. G.) Festtag , Seregnstag (17. H.), Geheimnistag (17. G.)
<i>jours épagomènes</i>			{ du coucher au lever du lever au coucher	Mittfrühl (pr.), Söllensstill (été), Mittherbft (aut.), Mondstill (hiv.)

Trois autres appellations sont employées : les nones, « neuvièmes », tombent le premier *Festtag* du mois, au moment de la première demie *Mañslied*, neuf jours après les calendes de la nouvelle *Mañslied* et neuf jours avant les ides de la pleine *Mañslied*. Les ides, quant à elles, tombent au milieu du mois, à la pleine *Mañslied*. Les jours des nones et des ides sont généralement désignées ainsi, simplement, sans que l'on ait à les compléter du quantième du mois ou du jour de la nundie. L'ide de *Herensmanoth* est appelée *Herensnacht* la nuit et *Herensstag* la journée. Celle de *Geheimnismanoth* est appelée *Geheimnisnacht* la nuit et *Geheimnistag* la journée.

Les anciens comptaient à rebours les quantième du mois de la *Kalende* aux nones puis des nones aux ides. Parfois même ils comptaient encore à rebours des ides aux calendes suivantes bien qu'un autre usage était de compter de façon croissante les jours depuis les ides jusqu'aux calendes suivantes... Cette usage n'est plus guère suivi qu'aux mois de *Herensmanoth* et de *Geheimnismanoth*, des calendes jusqu'aux ides. Les quantième des autres mois étant habituellement comptés croissants de la calende à la calende suivante.

Quatre autres jours de l'année, épagomènes, marquent hors des mois et des nundies, les équinoxes et solstices.

Quatre nundies constituent un mois, qui correspond au cycle d'une nouvelle *Mañslied* à la suivante, sont : *Herensmanoth*, « mois des sorcières », *Homung*, « pousse des cornes » *Jahwend*, « tournant de l'année », *Pflugzeit*, « mois des labours », *Sigmarzeit*, « temps de Sigmar » , *Som̄erzeit*, « temps de l'été », *Geheimnissmanoth*, « mois du mystère », *Seumanoth*, « », *Erntezeit*, « temps des moissons », *Brauzeit*, « temps du brassage », *Kaltzeit*, « temps du froid » et *Utriczeit*, « temps d'Ulric ».

REGROUPEMENT DE JOUR SELON LE CYCLE DES ÉTOILES

LES JOURS sont également regroupés par onze ou douze en décans d'inspiration khazalide et que d'aucuns confondent avec la décade de dix jours. Les décans correspondant en fait aux trente-six secteurs de 10° de longitude chacun du cercle de l'écliptique (ce qui équivaut à 11 ¹/₉ jours, soit 11 jours, 2 heures et 40 minutes), comptés à partir du point vernal. Regroupés par trois, ces décans constituent les constellations correspondant aux secteurs de 30° du cercle de l'écliptique. Ces constellations, parfois à cheval sur deux mois impériaux mais correspondant à un mois khazalide, sont celles du Dragon, du Baudrier, du Fol, des Deux-Bœufs, du Tambour, du Pâle, de la Charrette, du Chaudron, du Coq, de l'Anachorète, du Trait et du Bœuf.

Le Crépuscule et le Sage surviennent aux alentours du Baudrier, le Danseur et le Fifre aux alentours du Tambour, la Chèvre aux alentours du Chaudron, la Scie et l'Étoile aux alentours du Coq, la Grande-Croix aux alentours du trait.

Table 6. constellations proches de l'écliptique

icone	nom eltharin	constellation	symbolique
	Tartotes	Crépuscule	Illusion, mystère, scepticisme, incrédulité
	Mammius	Sage	Sagesse, instruction, justice
	Adamnos	Danseur	Séduction, amour, mépris
	Sangist	Fifre	Roublardise, diplomatie, ingéniosité, suspicion
	Talios	Chèvre	Passion interdite, apathie, détachement, insipidité
	Alyoi	Scie	Compétence, étude, curiosité, philosophie, habileté
	Solkios	Étoile	Magie, courage, résolution
	Azurios	Grande-Croix	Clairvoyance, lucidité, sens, raison

REGROUPEMENT DES JOURS SELON LE CYCLE DE MÓRRSLIEB.

LE DÉCOMPTE des mois selon **Mórrslieb** sert à l'établissement des fêtes mobiles que la nature erratique de cet astre du Chaos rend part ailleurs impossible à prédire. Seule l'observation permet de déterminer, parfois le jour même, le moment de la fête. Les mois mórriens sont tout simplement numérotés. La légende veut que la fin des temps serait annoncée par plus de quatre-vingt huit révolutions synodiques de **Mórrslieb**.

Table 7. fêtes mobiles du calendrier impérial

symbole	événement	fête	divinités célébrées
☾ ○	pleines mannslieb et mórrslieb (hors Hexensnacht et Geheimnisnacht)	astres jumeaux	
☉	nouvelle mórrslieb	nouvelle mórrslieb	Taal et Rhya
☾	pleine mórrslieb	pleine mórrslieb	Foi antique, Liadriel, Taal et Rhya
☾ ☉ ☉ ☉ ☾ ☉ ☉ ☉	} demies mannslieb et mórrslieb	marées des mortes eaux	Manann
☉ ☉ ☉ ☉ ☉ ☉ ☉ ☉	} pleines ou n. ^{ies} mannsl. & mórrsl.	marées des vives eaux	Manann
☉	1 ^{re} n. ^{le} mórrslieb apr. l'équinoxe vernal	jour des frasques	Ranald
☉	1 ^{re} n. ^{le} mórrslieb apr. le söllstice hiémal	pèlerinage des doigts	Ranald

Table 8. apparence de Mórrslieb

d10	événement			
0-3	Mórrslieb atteint la prochaine phase en d10 × d10 jours. Sur un résultat de 0, la prochaine phase n'advient pas, et l'on testera directement la suivante			
4-6	Mórrslieb inverse sa course et retourne à sa précédente phase en d10 × d10 jours. Sur un résultat de 0, la précédente phase n'advient pas, et l'on testera directement l'anté-pénultième			
7-8	Mórrslieb suspend sa course :			
	d10	événement		
	0-2	Mórrslieb se fige durant d10 jours		
	3-5	Mórrslieb grossit durant d10 jours		
	6-8	Mórrslieb rapetisse durant d10 jours		
9	un visage apparaît et s'anime durant d10 jours. Un résultat de 0 vaut neuf jours et provoque un nouveau jet dont on ajoutera le résultat au précédent.			
9	Mórrslieb change subitement de phase ou d'apparence, lancez un dé pour chacune des colonnes :			
	d10	phrase	couleur	environnement
	0	pleine mórrslieb sans visage	brun orangé	accompagnée d'étoiles filantes
	1	pleine mórrslieb au visage	vert sombre	couleur changeante
	2	mórrslieb gibbeuse décroissante	gris	luminosité changeante
	3	dernier quartier	gris marron	croise du nord au sud
	4	dernier croissant	vert gris	croise de l'ouest à l'est
	5	nouvelle mórrslieb	vert lumineux	passe devant le Söllfiur
	6	premier croissant	rose lumineux	déplacement rapide
	7	premier quartier	jaune lumineux	se tient basse à l'horizon
8	mórrslieb gibbeuse croissante	mûre	passe devant Mannslieb	
9	même phase que mannslieb	vert jaune	passe derrière Mannslieb	
Persiste d10 jours. Un résultat de 0 vaut neuf jours et provoque un nouveau jet dont on ajoutera le résultat au précédent.				

À partir du solstice, le cycle de Mórrslieb devient, étrangement, d'une parfaite régularité jusqu'à sa prochaine pleine lune. Diviser le nombre de phases restantes par dix-huit pour en connaître la durée.

DIVISION DE L'ANNÉE SELON LE CYCLE DU SÖLLSFIUR.

QUATRE SAISONS, chacune à cheval sur quatre mois et durant l'équivalent de trois mois, rythment l'année, littéralement l'anneau du cycle du temps. Les saisons astronomiques ont un début, un point culminant, solstice l'été et l'hiver, équinoxe l'automne et le printemps; et un tournant. Les saisons écologiques, elles, débutent à des dates variables. Ces saisons sont la saison prévernale, les bourgeons des arbres à feuilles caduques poussent et les oiseaux migrateurs quittent leurs refuges hivernaux pour rejoignent leurs habitats d'été; la saison vernale, les bourgeons éclosent en feuilles et les oiseaux s'établissent, s'accouplent et nichent; la saison estivale, les arbres sont parés de leur plein feuillages, les oisillons éclosent et leurs parents les élèvent; la saison sérotinale, les feuilles caduques changent de couleur et les jeunes oiseaux matures rejoignent les oiseaux adultes en prévision de leur migration automnale; la saison des vendanges; la saison automnale, les feuilles jaunissent et choient au sol et les oiseaux s'en retournent vers leurs refuges hivernaux; la saison hiémale, les arbres à feuilles caduques sont nus, leurs feuilles chues décomposées et les oiseaux migrateurs établis en leurs refuges hivernaux. Le début de chacune de ces saisons écologiques, importante pour le culte de Karnos comme pour la météorologie, varie d'une année à l'autre et peut être déterminé avec la table qui suit.

Table 6. détermination du début des saisons écologiques

2 d10	prévernale	vernale	estivale	sérotinale	vendanges	automnale	hiémale
2	Non. Horn.	26. Jahzw.	Non. Sigm.	26. Somerz.	Non. Heum.	26. Erntezeit	Non. Kalz.
3	10. Hornung	27. Jahzw.	10. Sigmarz.	27. Somerz.	10. Heum.	27. Erntezeit	10. Kaltheit
4	11. Hornung	28. Jahzw.	11. Sigmarz.	28. Somerz.	11. Heum.	28. Erntezeit	11. Kaltheit
5	12. Hornung	29. Jahzw.	12. Sigmarz.	29. Somerz.	12. Heum.	29. Erntezeit.	12. Kaltheit
6	13. Hornung	30. Jahzw.	13. Sigmarz.	30. Somerz.	13. Heum.	30. Erntezeit	13. Kaltheit
7	14. Hornung	31. Jahzw.	14. Sigmarz.	31. Somerz.	14. Heum.	31. Erntezeit	14. Kaltheit
8	15. Hornung	32. Jahzw.	15. Sigmarz.	32. Somerz.	15. Heum.	32. Erntezeit.	15. Kaltheit
9	16. Hornung	33. Jahzw.	16. Sigmarz.	33. Somerz.	16. Heum.	33. Erntezeit	16. Kaltheit
10	3d. Hornung	Miffrühl	3d. Sigm.	Sölllenstill	3d. Heum.	Mittherbst	3d. Kaltheit
11	18. Hornung	Kal. Pflug.	18. Sigmarz.	Kal. Geh.	18. Heum.	Kal. Brauz.	18. Kaltheit
12	19. Hornung	2. Pflugzeit	19. Sigmarz.	16. Vorgeh.	19. Heum.	2. Brauzzeit	19. Kaltheit
13	20. Hornung	3. Pflugzeit	20. Sigm.	15. Vorgeh..	20. Heum.	3. Brauzzeit	20. Kaltheit
14	21. Hornung	4. Pflugzeit	21. Sigmarz.	14. Vorgeh.	21. Heum.	4. Brauzzeit	21. Kaltheit
15	22. Hornung	5. Pflugzeit	22. Sigm.	13. Vorgeh.	22. Heum.	5. Brauzzeit	22. Kaltheit

Table 6. détermination du début des saisons écologiques

2 d10	prévernale	vernale	estivale	sérotinale	vendanges	automnale	hiémale
16	23. Hornung	6. Pflugzeit	23. Sigm.	12. Vorgeh.	23. Heum.	6. Brauzeit	23. Kaltheit
17	24. Hornung	7. Pflugzeit	24. Sigm.	11. Vorgeh.	24. Heum.	7. Brauzeit	24. Kaltheit
18	25. Hornung	8. Pflugzeit	25. Sigm.	10. Vorgeh.	25. Heum.	8. Brauzeit	25. Kaltheit
19	26. Hornung	Non. Pfl.	26. Sigm.	Non. Vorgeh.	26. Heum.	Non. Brauz.	26. Kaltheit
20	27. Hornung	10. Pflugzeit	27. Sigmarz.	8. Vorgeh.	27. Heum.	10. Brauzeit	27. Kaltheit

Une année, accomplissement du cycle des saisons, est à cheval sur treize mois et dure l'équivalent de douze mois. L'année impériale débute à la première pleine *Mañslied* qui suit le solstice d'hiver, à *Herensnacht*, aux ides de *Herensmanoth*, le *Festtag* 17. *Herensmanoth*.

Outre le décompte de quatre cents jours, l'on constate qu'une année s'est écoulée lorsqu'après que le *Söllsfiur* ait croisé l'horizon au marquage – par un mégalithe par exemple – du solstice d'hiver, apparaissent les pleines *Mañslied* et *Mòrslied*.

REGROUPEMENT ARBITRAIRE DES ANNÉES.

TRENTE-TROIS ANNÉES et quatre mois (33 années $\frac{1}{3}$), que les impériaux considèrent être une génération, font un siècle. Trois siècles forment une centurie (100 ans). Dix centuries forment un millénaire (1000 ans). Voilà les principaux regroupements des années utilisées par les historiens. Celles-ci sont également regroupées, pour des motifs administratifs, par cinq en un lustre, deux lustres font une décennie (10 ans), trois une indiction (15 ans). Les ères sont également utilisées. Mais le regroupement le plus commun est celui qui débute au début du règne d'un nouvel empereur. En effet...

(début de l'automne, début de l'hiver)

// fêtes à placer : début des campagnes, hochwinter, fin des campagnes (Ulric)